



# 随 过程

吴卫星 & 邓军

对外经济贸易大学

金K 学院

1/42



GoBack

FullScreen

Close

Quit



## 第六章: Martingale

□ □

本章将介绍另一类特殊的随 过程——鞅.近几十年来,鞅理论不仅在随 过程及 他数学分支中占据了重要的地位,而□□□,并

2/42



GoBack

FullScreen

Close

Quit



3/42



GoBack

FullScreen

Close

Quit



## §6.1 基本概念

每个赌博者自，都对U使；在一X 赌博后获得期望收益最大的策 $\tilde{N}a$ ，，而在数 $\mathbb{R}p$  以证明，在“公平”的博%中，是没有这样的赌博策 $\tilde{N}$ 的。

假设一个赌博者正在？1-X 赌博，每次赌博输赢的 $V_Q$ 都是 $\frac{1}{2}$ 。-  $\{Y_n; n = 1; 2; \dots\}$ ，是一 独立 分布的' 机变量，表示每次赌博的( 果

$$P\{Y_n = 1\} = P\{Y_n = -1\} = \frac{1}{2}$$

这里 $\{Y_n = 1\}$  ( $\{Y_n = -1\}$ )表示赌博者在第 $n$ 次赌博时的赢(输)。



GoBack

FullScreen

Close

Quit



× 果 赌 博 者 采 用 的 赌 博 策  $\tilde{N}$  (即  $\alpha \in$  赌 注) 依 赖 于 前 面 的 赌 博 ( 果, @ 么 ; 的 赌 博 以 用  $e$  面 的 ' 机 变 量  $S$

$$b_n = b_n(Y_1; \dots ; Y_{n-1}); n = 2; 3; \dots$$

描 述, 其 中  $b_n < \infty$  是 第  $n$  次 的 赌 注,  $e$  赌 赢 则 获 利  $b_n$ , 否 则 输 掉  $b_n$ .

设  $X_0$  是  $T$  赌 博 者 的 初 始 赌 资, 则

$$X_n = X_0 + \sum_{i=1}^n b_i Y_i \quad (6.1.1)$$

是 ; 在 第  $n$  次 赌 博 后 的 赌 资. 以 断  $\sigma$

$$E[X_{n+1} | Y_1; \dots ; Y_n] = X_n;$$

事 实  $p$ , 由 式 (6.1.1) 我 们 以 得 到

$$X_{n+1} = X_n + b_{n+1} Y_{n+1};$$



GoBack

FullScreen

Close

Quit



因此

$$\begin{aligned} E[X_{n+1} | Y_1; \dots ; Y_n] &= E[X_n | Y_1; \dots ; Y_n] + E[b_{n+1} Y_{n+1} | Y_1; \dots ; Y_n] \\ &= X_n + b_{n+1} E[Y_{n+1} | Y_1; \dots ; Y_n] \\ &\quad (\text{因为 } X_n \text{ 与 } b_{n+1} \text{ 由 } Y_1; \dots ; Y_n \text{ (定)}) \\ &= X_n + b_{n+1} E[Y_{n+1}] \\ &\quad (\text{因为 } \{Y_n\} \text{ 是独立' 机变量 } S \text{ )} \\ &= X_n \quad (\text{因为 } E[Y_{n+1}] = 0; \forall n \geq 0) \end{aligned}$$

这证明 ， 如果每次赌博的输赢机会是p 等的，并且赌博策  $\tilde{N}$  是依赖于前面的赌博( 果，则赌博是“公平的” . 因此? 何赌博者都不 将公平的赌博 过U 变赌博策  $\tilde{N}$  使得赌博变成有利于自己的赌博.



GoBack

FullScreen

Close

Quit

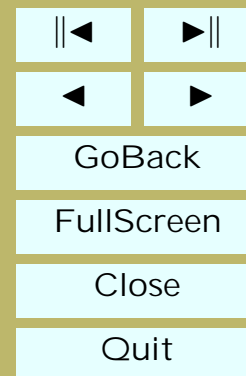


## 鞅的直观本质意义

鞅描述的是“公平”的赌博，e鞅和p鞅分别描述“有利”赌博与“不利”赌博. e面我们定义关于 代数的鞅.

### 域 $\mathcal{G}$ Filtration

- 给定样本空间  $\Omega$  和时间指标集  $T$ , e 存在一族  $\sigma$ -代数  $\{\mathcal{F}_t : t \in T\}$  使得对任意的  $0 \leq s < t$  都有  $\mathcal{F}_s \subset \mathcal{F}_t$ , 则称  $\{\mathcal{F}_t : t \in T\}$  为  $\Omega$  上的一族域  $\mathcal{G}$  (filtration).
- 对于  $\forall \zeta$  空间  $(\Omega; \mathcal{F}; P)$ , 和  $\Omega$  上的一族域  $\mathcal{G} \{\mathcal{F}_t\}_{t \in T}$ , 则称  $\circ$  元组  $(\Omega; \mathcal{F}; \{\mathcal{F}_t\}_{t \in T}; P)$  为一族带域  $\mathcal{G}$  的  $\forall \zeta$  空间, 或者过  $\mathcal{G}$  的 (filtered probability space)  $\forall \zeta$  空间。
- 域  $\mathcal{G}$  的  $\forall g$  以动态地画‘机过程’的测  $\mathbb{P}$  和  $\mathbb{E}$  递增, 为后面的条件期望的定义做好准备。
- $g$  : 带域  $\mathcal{G}$  的  $\forall \zeta$  空间的  $\mathbb{U}$  辑?





## 适应过程 (adapted process)

- 给定一非带域  $\mathcal{G}$  的  $V$  空间  $(\Omega; \mathcal{F}; \{\mathcal{F}_t\}_{t \in T}; P)$ . 如果一随机过程  $\{X_t\}_{t \in T}$  是对? 意的  $t \in T$  都有

$X_t \in \mathcal{F}_t$ ; 亦即  $X_t$  是  $\mathcal{F}_t$  测的, 或记为  $(X_t) \subset \mathcal{F}_t$

则称  $\{X_t\}$  为关于域  $\mathcal{G} \{\mathcal{F}_t\}_{t \in T}$  **适应的** (adapted) 过程。

- 适应过程在每一时间处都 可以由当前已知  $\mathcal{F}_t$  来描述 (而不是  $\mathcal{G}$  定)。
- 本课程中的  $7K$  随机过程 (资产价, 投资组合 寸等) 都是适应的。

8/42



GoBack

FullScreen

Close

Quit



## 过程 (predictable process)

- 给定一非带域  $\mathcal{G}$  的  $V\mathcal{C}$  间  $(\Omega; \mathcal{F}; \{\mathcal{F}_n\}_{n=0,1,\dots;N}; P)$ .  $X$  果一非随机过程  $\{X_n\}_{n=0,1,\dots;N}$  是对  $\mathcal{G}$  意的  $n$  都有

$$X_n \in \mathcal{F}_{n-1}; \quad \text{亦即 } X_n \text{ 是 } \mathcal{F}_{n-1} \text{ 测的};$$

则称  $\{X_n\}$  为关于域  $\mathcal{G} \{\mathcal{F}_n\}_{n=0,1,\dots;N}$  (predictable) 过程。

- 过程在每一时间处都 以由前一期  $\mathcal{E}$  来描述 (而不是  $\mathcal{G}$  定)。
- 在离  $\tilde{N}$  时间 架  $e$ , 我们  $\emptyset$  的策  $\tilde{N}$  都是 的。



GoBack

FullScreen

Close

Quit



## 回忆 条件期望的5质

**定理 6.1.1** 若  $X$  为一随机变量,  $\mathcal{G}$  为  $\sigma$ -代数。则:

- (1)  $E[E[X|\mathcal{G}]] = E[X]$ .
- (2) 若  $X$  是  $\mathcal{G}$  可测, 则  $E[X|\mathcal{G}] = X; a.s.:$
- (3) 设  $\mathcal{G} = \{\emptyset; \Omega\}$ , 则  $E[X|\mathcal{G}] = E[X]; a.s.:$
- (7)  $|E[X|\mathcal{G}]| \leq E[|X||\mathcal{G}]; a.s.:$
- (9) 设  $X$  及  $XY$  的期望  $\bullet$  在, 且  $Y$  为  $\mathcal{G}$  可测, 则

$$E[XY|\mathcal{G}] = Y E[X|\mathcal{G}]; a.s.:$$

- (10) 若  $X$  与  $\mathcal{G}$  相互独立 (即  $(X)$  与  $\mathcal{G}$  相互独立), 则有

$$E[X|\mathcal{G}] = E[X]; a.s.:$$

- (11) 若  $\mathcal{G}_1, \mathcal{G}_2$  是两个  $\sigma$ -代数, 使得  $\mathcal{G}_1 \subset \mathcal{G}_2 \subset \mathcal{F}$ , 则

$$E[E[X|\mathcal{G}_2]|\mathcal{G}_1] = E[X|\mathcal{G}_1]; a.s.:$$

10/42



GoBack

FullScreen

Close

Quit



**定义 6.1.2** 设  $\{\mathcal{F}_n; n \geq 0\}$  是一非  $\mathcal{F}$  中的单调递增的子代数. 随机过程  $\{X_n; n \geq 0\}$  称为关于  $\{\mathcal{F}_n; n \geq 0\}$  的鞅, 如果:

- $\{X_n\}$  是  $\{\mathcal{F}_n\}$  适应的
- $E[|X_n|] < \infty$
- 并且  $\forall n \geq 0$ , 有

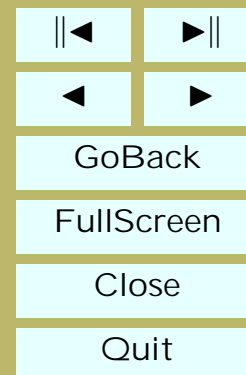
$$E[X_{n+1} | \mathcal{F}_n] = X_n \quad (6.1.2)$$

- 适应  $\{X_n; \mathcal{F}_n; n \geq 0\}$  称为 **e** 鞅, 如果  $\forall n \geq 0$ ,

$$E[X_n^+] < \infty \quad \text{且} \quad E[X_{n+1} | \mathcal{F}_n] \geq X_n \quad (6.1.3)$$

- **p** 鞅 以类  $q$  定义.

在%o出例子之前, k %o出由定义直 出的命 .





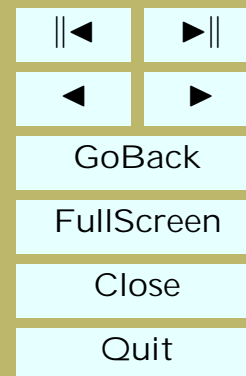
**命题 6.1.3** (1) 适应  $\{X_n; \mathcal{F}_n; n \geq 0\}$  是  $e$  鞅当且仅当  $\{-X_n; \mathcal{F}_n; n \geq 0\}$  是  $p$  鞅.

(2) 如果  $\{X_n; \mathcal{F}_n\}, \{Y_n; \mathcal{F}_n\}$  是两  $\pm e$  鞅,  $a; b$  是两  $\pm$  正常数, 则  $\{aX_n + bY_n; \mathcal{F}_n\}$  是  $e$  鞅.

(3) 如果  $\{X_n; \mathcal{F}_n\}, \{Y_n; \mathcal{F}_n\}$  是两  $\pm e$  鞅(或  $p$  鞅), 则  $\{\max(X_n; Y_n); \mathcal{F}_n\}$  ( $\{\min(X_n; Y_n); \mathcal{F}_n\}$ ) 是  $e$  鞅( $p$  鞅).

证明是简单的, 3作S .

$e$  以  $X_n$  表示一  $\pm$  赌博者在第  $n$  次赌博后  $\alpha$  有的赌资. 式(6.1.2)表示: 平  $p$  而  $o$  ; 在  $e$  一次赌博(束时的赌资将等于  $y$  时的赌资, 与  $!$  过 赌博的输赢无关. 这也  $\dot{O}$  是  $\dot{e}$  鞅  $\dot{a}$  有一种“无后 5”, 时这  $y$  的正是博%的  $\dot{u}$  平.





**例 6.1.4** 设  $X_1; X_2; \dots$  是一族独立' 机变量  $S$  , 且  $E[|X_i|] < \infty$ , -  $S_0 = 0; S_n = \sum_{k=1}^n X_k$ , 则:

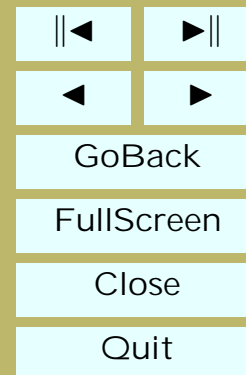
(a) e 对于  $\alpha$  有的  $n$ ,  $E(X_n) = 0$ , 则  $\{S_n\}$  是(关于  $\mathcal{F}_n = (X_1; X_2; \dots; X_n)$ )的鞅.

(b) e  $E(X_k) = \neq 0$ , 则  $\{M_n = S_n - n\}$  是(关于  $\{\mathcal{F}_n\}$ )的鞅.

证明: (a) 当  $E[X_k] = 0; (k = 1; 2; \dots)$  时, 易见  $S_n$  是  $\mathcal{F}_n$  测的, 而且  $E[|S_n|] \leq \sum_{i=1}^n E[|X_i|] < \infty$ , 于是

$$\begin{aligned} E[S_{n+1}|\mathcal{F}_n] &= E[X_1 + X_2 + \dots + X_{n+1}|\mathcal{F}_n] \\ &= E[X_1 + \dots + X_n|\mathcal{F}_n] + E[X_{n+1}|\mathcal{F}_n] \\ &= S_n \end{aligned}$$

从而  $\{S_n\}$  是一  $\neq$  关于  $\{\mathcal{F}_n\}$  的鞅. 理 以证明(b).





**例 6.1.5** 在例6.1.4中设  $E[X_k] = \mu \neq 0; E[|X_k|] < \infty; (k = 1; 2; \dots)$ , 则有  $E[|S_n|] < \infty$ ,

$$E[S_{n+1}|\mathcal{F}_n] = E\left[\sum_{i=1}^n X_i + X_{n+1}|\mathcal{F}_n\right] = S_n +$$

$\mu, \text{ 若 } \mu > 0 (\mu < 0)$ , 则  $\{S_n\}$  是一关于  $\{\mathcal{F}_n\}$  的  $e$  鞅 (p 鞅).



GoBack

FullScreen

Close

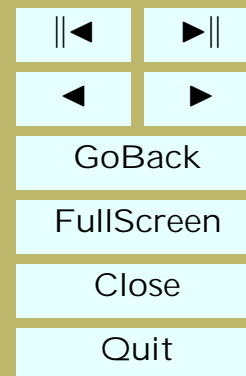
Quit



**例 6.1.6** 一个公平赌博问题。设  $X_1; X_2; \dots$  独立分布，分布函数为

$$P\{X_i = 1\} = P\{X_i = -1\} = \frac{1}{2}$$

于是可以将  $X_i (i = 1; 2 \dots)$  做一个公平硬币游戏的（结果： $X$  果出  $y$  正面赢1元，出  $y$  反面则输1元。假设我们按以  $e$  的规则来赌博，每次掷硬币之前的赌注都比  $p$  一次翻一倍，直到赢。赌博即  $\dots$ 。  $W_n$  表示第  $n$  次赌博后  $\alpha$  输(或赢)的总钱数，则  $W_0 = 0$ ，由于无论何时只要赢  $\rightarrow$  止赌博， $\alpha$  以  $W_n$  从赢  $\rightarrow$  之后起  $\rightarrow$  不再变化，于是有  $P\{W_{n+1} = 1 | W_n = 1\} = 1$ 。





假设前 $n$ 次 掷的硬币都出 $y$  反面, 按照规则, 我们已 $^2$  输  $1 + 2 + 4 + \dots + 2^{n-1} = 2^n - 1$  元, 即 $W_n = -(2^n - 1)$ . 假 $\times$  一次硬币出 $y$  的是正面, 按照规则 $W_{n+1} = 2^n - (2^n - 1) = 1$ , 由 $\acute{u}$ 平的前 知道

$$P\{W_{n+1} = 1 | W_n = -(2^n - 1)\} = \frac{1}{2}$$

$$P\{W_{n+1} = -2^n - 2^n + 1 | W_n = -(2^n - 1)\} = \frac{1}{2}$$

易证 $E[W_{n+1} | \mathcal{F}_n] = W_n$ , 这里 $\mathcal{F}_n = (X_1; \dots; X_n)$ , 从而 $\{W_n\}$ 是一 $\#$  关于 $\{\mathcal{F}_n\}$ 的鞅.



GoBack

FullScreen

Close

Quit



**例 6.1.7** 我们以把例6.1.6再一般化. 设  $X_1; X_2; \dots \in E$   
× 例6.1.6假定, 而每次赌博  $\alpha \in e$  赌注将与前面硬币的 掷 (果有关, 以  $B_n$  记第  $n$  次  $\alpha \in e$  的赌注, 则  $B_n$  是  $X_1; \dots; X_{n-1}$  的函数, 换  $\sigma$  之  $B_n$  是  $\mathcal{F}_{n-1}$  测的 (设  $B_1$  为常数).  $E, - W_n$   
例6.1.6之定义,  $W_0 = 0$ , 则有

$$W_n = \sum_{j=1}^n B_j X_j$$

假设  $E[|B_n|] < \infty$  (这保证 每次的赌本都有一定! 制), @  
么  $\{W_n\}$  是一  $\{ \mathcal{F}_n \}$  鞅.



GoBack

FullScreen

Close

Quit



事实p, 注意到 $E[|W_n|] < \infty$  (这由 $E[|B_n|] < \infty$ 得到), 而且 $W_n$ 是 $\mathcal{F}_n$  测的, 并且

$$\begin{aligned} E[W_{n+1}|\mathcal{F}_n] &= E\left[\sum_{j=1}^{n+1} B_j X_j \middle| \mathcal{F}_n\right] \\ &= E\left[\sum_{j=1}^n B_j X_j \middle| \mathcal{F}_n\right] + E[B_{n+1} X_{n+1} \middle| \mathcal{F}_n] \\ &= \sum_{j=1}^n B_j X_j + B_{n+1} E[X_{n+1} \middle| \mathcal{F}_n] \\ &= W_n + B_{n+1} E[X_{n+1}] \\ &= W_n \end{aligned}$$

18/42



GoBack

FullScreen

Close

Quit



**例 6.1.8** (Polya 子抽样 . ) 一个罐子装有红、黄两色球。假设最初罐子中装有红、黄两色球各一个，每次都按下列规则有放回地随机抽取：如果取出的是红色的球，则放回的时候再加一个红色的球；如果取出的是黄色的球也采用同样的法。以  $X_n$  表示第  $n$  次抽取后罐子中的红球数，则  $X_0 = 1$ ，且  $\{X_n\}$  是一个非时齐的 Markov 链，转移概率为

$$P\{X_{n+1} = k + 1 | X_n = k\} = \frac{k}{n + 2}$$
$$P\{X_{n+1} = k | X_n = k\} = \frac{n + 2 - k}{n + 2}$$

-  $M_n$  表示第  $n$  次抽取后红球所占的比例，则  $M_n = \frac{X_n}{n+2}$ ，并且  $\{M_n\}$  是一个鞅。这是因为

$$E[X_{n+1} | X_n] = X_n + \frac{X_n}{n + 2}$$



GoBack

FullScreen

Close

Quit



由于 $\{X_n\}$ 是一个 Markov 链, 则 $\mathcal{F}_n = (X_1; \dots; X_n)$ 中对 $X_{n+1}$ 有影响的 &E 都包含在 $X_n$ 中, 所以

$$\begin{aligned} E[M_{n+1} | \mathcal{F}_n] &= E[M_{n+1} | X_n] \\ &= E \left[ \frac{X_{n+1}}{n+1+2} \middle| X_n \right] \\ &= \frac{1}{n+3} E[X_{n+1} | X_n] \\ &= \frac{1}{n+3} \left( X_n + \frac{X_n}{n+2} \right) \\ &= \frac{X_n}{n+2} = M_n. \end{aligned}$$

本例中的  $\Delta$  是 Polya 首次引入的, § 适用于描述 + 增值和传染病的传播等。



GoBack

FullScreen

Close

Quit



引理的引理 以4 我们由已知的鞅或e 鞅构造出N多# 的e 鞅.

定义在有穷域无穷 区间 $I \subset \mathbb{R}$ 的函数 $f(x)$ , 称 $f$ 为 的,  $e \forall x, y \in I; 0 < \lambda < 1$ , 有

$$f(x) + (1 - \lambda)f(y) \geq f[\lambda x + (1 - \lambda)y] \quad (6.1.4)$$

成立.

**引理 6.1.9** (条件Jensen不等式) 设 $f(x)$ 为实数集 $\mathbb{R}$ 上的凸函数, 随机变量 $M$ 满足

- (1)  $E[|M|] < \infty$ ;
- (2)  $E[|f(M)|] < \infty$ .

则有

$$E[f(M)|\mathcal{F}_n] \geq f[E[M|\mathcal{F}_n]] \quad (6.1.5)$$

其中 $\mathcal{F}_n$ 是任意递增的  $\sigma$  数列.



式(6.1.5)是著名的 Jensen不等式, 由S即 得到以 e 定理.

**定理 6.1.10** 设 $\{M_n; n \geq 0\}$ 是关于 $\{\mathcal{F}_n; n \geq 0\}$  的鞅(下鞅),  $\varphi(x)$ 是 $\mathbb{R}$ 上的凸函数, 且满足 $E[\varphi(M_n)^+] < \infty; \forall n \geq 0$ , 则  $\{\varphi(M_n); n \geq 0\}$ 是关于 $\{\mathcal{F}_n; n \geq 0\}$ 的下鞅. 特别地,  $\{|M_n|; n \geq 0\}$ 是下鞅; 当 $E[M_n^2] < \infty; \forall n \geq 0$ 时,  $\{M_n^2; n \geq 0\}$ 也是下鞅.

证明: S a 定义易证, 请读者利用引理6.1.9 导.

22/42



GoBack

FullScreen

Close

Quit



## §6.2 鞅的停时定理及

### §6.2.1 鞅的停时定理

本节中我们考虑的鞅，都是指关于独立增量过程  $\{X_n; n \geq 0\}$  的鞅。得到的结果对关于独立增量过程的鞅也是成立的，为便于理和应用，我们没有追求一般化。对于一独立增量过程  $\{X_n; n \geq 0\}$  的鞅  $\{M_n; n \geq 0\}$ ，易知  $\forall n \geq 0$ ，有

$$E[M_n] = E[M_0] \quad (6.2.1)$$

我们已知道如果把此处固定的时间  $n$  换作一独立增量过程  $T$ ，是否仍有

$$E[M_T] = E[M_0] \quad (6.2.2)$$



GoBack

FullScreen

Close

Quit



一般地，此(  $\emptyset$ 未必成立.但在一定的 件e 以保证  $\mathcal{S}$  成立，这 $\emptyset$ 是鞅的 时定理. 鞅的 时定理的意义是：“在  $\hat{U}$ 平的赌博中，\ 不  $U$ 赢.” 设 $\tilde{Z} \{M_n; n \geq 0\}$ 是一种 $\hat{U}$ 平的博 $\cdot$ ， $M_n$ 表示 $\hat{U}$ 中 $\langle$ 第 $n$ 次赌 $\hat{U}$  ( 束后的赌本.式(6.2.1) 明；在每次赌 $\hat{U}$  ( 束时的赌本与； 始时的赌本一样，但是； 未必一直赌e ，； 以 $\Delta$ 择？一时 止赌博，这一时 是‘ 机的.式(6.2.2) 明； 止时的赌本和； 始时的赌本 $f$  ，， 而很N易 出在一般的情 e，这是不正( 的.比  $\times$ 例6.1.6中的赌博者采 的策 $\tilde{N}$ ， $\emptyset$  以保证；在赢一元之后( 束， $\alpha$  以我们要为式(6.2.2)的成立N加一 件.

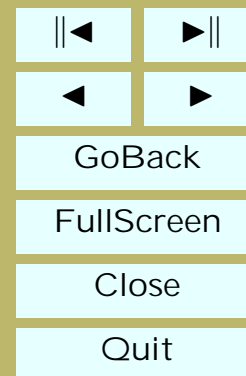


GoBack

FullScreen

Close

Quit



**定义 6.2.1** ( 时) 设  $\{X_n; n \geq 0\}$  是一  $\mathbb{R}^d$  机变量  $S$  , 称  $\mathbb{R}^d$  机函数  $T$  是关于  $\{\mathcal{F}_n := \{X_0; X_1; \dots; X_n\}; n \geq 0\}$  的 时, 如果  $T$  在  $\{0; 1; 2; \dots; \infty\}$  中 值, 且对每  $n \geq 0$ ,  $\{T = n\} \in \mathcal{F}_n := \{X_0; X_1; \dots; X_n\}$ .

由定义我们知道事件  $\{T = n\}$  或  $\{T \neq n\}$  都应  $T$  由  $n$  时 及其之前的  $\mathbb{R}^d$  完 (定, 而不  $\mathbb{R}^d$  要也无法 / 助将来的情 .E, 回到  $\mathbb{R}^d$  平博 • 的例子, 赌博者  $\mathbb{R}^d$  定何时 止赌博只  $\mathbb{R}^d$  以  $\mathbb{R}^d$  已  $\mathbb{R}^d$  赌过的 (果为依  $\mathbb{R}^d$ , 而不  $\mathbb{R}^d$ , 如果我  $\mathbb{R}^d$  一次要 输我  $\mathbb{R}^d$  在  $\mathbb{R}^d$  止赌博, 这是对 止时  $T$  的第一  $\mathbb{R}^d$  要求:  $\mathbb{R}^d$   $L$  是一  $\mathbb{R}^d$  时.

以  $\mathbb{R}^d$  几  $\mathbb{R}^d$  时的例子.

**例 6.2.2** (定时  $T = n$  是一  $\mathbb{R}^d$  时, 即在赌博 始 已 (定  $n$   $\mathbb{R}^d$  之后一定 (束, 易见这是一  $\mathbb{R}^d$  时.



**例 6.2.3** (首达时)  $\{X_n; n \geq 0\}$  是一 Markov 链变量  $S$ ，  
 $A$  是一事件集，

$$T(A) = \inf\{n; X_n \in A\}; \text{并约定 } T(\emptyset) = \inf\{n; X_n \in \emptyset\} = \infty;$$

见  $T(A)$  是  $\{X_n; n \geq 0\}$  首次?  $\setminus A$  (即发生  $A$  中  $\alpha$  含事件) 的时，称  $T(A)$  是  $\{X_n; n \geq 0\}$  到集合  $A$  的首达时。则：  
 $T(A)$  是关于  $\{X_n; n \geq 0\}$  的时。

证明：事实  $\rho$

$$\{T(A) = n\} = \{X_0 \in A; X_1 \in A; \dots; X_{n-1} \in A; X_n \in A\}$$

而  $\{T(A) = n\}$  完 由  $X_0; X$



GoBack

FullScreen

Close

Quit



**命题 6.2.5** 设  $T$  是取值于  $\{0; 1; 2; \dots; \infty\}$  的随机变量, 则下述三者等价

$$(1) \{T = n\} \in \mathcal{F}_n := (X_0; X_1; \dots; X_n);$$

$$(2) \{T \leq n\} \in \mathcal{F}_n := (X_0; X_1; \dots; X_n);$$

$$(3) \{T > n\} \in \mathcal{F}_n := (X_0; X_1; \dots; X_n).$$

只要注意到X e 等式, 即 证明(1),(2),(3)的等价5.

$$\{T \leq n\} = \bigcup_{k=0}^n \{T = k\}$$

$$\{T > n\} = \Omega - \{T \leq n\}$$

$$\{T = n\} = \{T \leq n\} - \{T \leq n-1\}$$

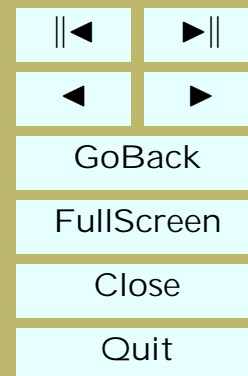


GoBack

FullScreen

Close

Quit



这 $\Rightarrow$  以证明  $T + S; \max(T; S)$  和  $\min(T; S)$  是 时.  
 别地, 由例6.2.2 知, 常数  $n$  是 时. 设  $T$  是 时,  $- T_n = \min\{T; n\}$ , 则每  $\dagger T_n$  都是 时, 并且有  $T_0 \leq T_1 \leq T_2 \leq \dots \leq T_n \leq n, \forall n$ .

在 $\%_0$ 出 时定理之前k 注意以e 事实 .

**命题 6.2.6** 设  $\{M_n; n \geq 0\}$  是一个关于  $(\mathcal{F}_k)_{0 \leq k}$  的鞅,  $T$  是一个关于  $(\mathcal{F}_k)_{0 \leq k}$  的停时, 且  $T \leq K$ 。其中,  $K$  为一正整数。则

$$E[M_T | \mathcal{F}_0] = M_0$$

特别地,

$$E[M_T] = E[M_0]$$

证明: 由于  $T \leq K$ , 即  $T$  只 有  $\bullet$  值, 且当  $T = j$  时  $M_T =$

$M_j$ , 我们以把  $M_T$  作

$$M_T = \sum_{j=0}^K M_j I_{\{T=j\}} \quad (6.2.3)$$

对式(6.2.3)关于  $\mathcal{F}_{K-1}$  件期望, 有



GoBack

FullScreen

Close

Quit



$$\begin{aligned} E[M_T | \mathcal{F}_{K-1}] &= E\left[\sum_{j=0}^K M_j I_{\{T=j\}} | \mathcal{F}_{K-1}\right] \\ &= E\left[\sum_{j=0}^{K-1} M_j I_{\{T=j\}} | \mathcal{F}_{K-1}\right] + E[M_K I_{\{T=K\}} | \mathcal{F}_{K-1}] \end{aligned}$$

当  $j \leq K - 1$  时,  $M_j$  和  $I_{\{T=j\}}$  都是  $\mathcal{F}_{K-1}$  测的, 从而

$$E\left[\sum_{j=0}^{K-1} M_j I_{\{T=j\}} | \mathcal{F}_{K-1}\right] = \sum_{j=0}^{K-1} M_j I_{\{T=j\}}$$

又因为  $T \leq K$  已知, 则  $\{T = K\}$  与  $\{T > K - 1\}$  是等价的, 由例6.2.4中(果知  $\{T > K - 1\} \in (X_0; \dots; X_{K-1})$ , 因



GoBack

FullScreen

Close

Quit

此

$$\begin{aligned} E[M_K I_{\{T=K\}} | \mathcal{F}_{K-1}] &= I_{\{T > K-1\}} E[M_K | \mathcal{F}_{K-1}] \\ &= I_{\{T > K-1\}} M_{K-1} \end{aligned}$$



31/42



GoBack

FullScreen

Close

Quit



从而

$$\begin{aligned} E[M_T | \mathcal{F}_{K-1}] &= I_{\{T > K-1\}} M_{K-1} + \sum_{j=0}^{K-1} M_j I_{\{T=j\}} \\ &= I_{\{T > K-2\}} M_{K-1} + \sum_{j=0}^{K-2} M_j I_{\{T=j\}} \end{aligned}$$

重复以  $\mathbb{P}$  运算  $\tilde{Z}$ ，关于  $\mathcal{F}_{K-2}$  条件期望，我们可以得到

$$\begin{aligned} E[M_T | \mathcal{F}_{K-2}] &= E[E[M_T | \mathcal{F}_{K-1}] | \mathcal{F}_{K-2}] \\ &= I_{\{T > K-3\}} M_{K-2} + \sum_{j=0}^{K-3} M_j I_{\{T=j\}} \end{aligned}$$

继续这样的过程，最终有

$$E[M_T | \mathcal{F}_0] = I_{\{T \geq 0\}} M_0 = M_0$$



## 定理 6.2.7 (鞅停时定理)

设  $\{M_n; n \geq 0\}$  是一个关于  $\{\mathcal{F}_n\}$  的鞅,  $T$  是停时且满足

$$(1) P\{T < \infty\} = 1; \quad (6.2.4)$$

$$(2) E[|M_T|] < \infty; \quad (6.2.5)$$

$$(3) \lim_{n \rightarrow \infty} E[|M_n|] < \infty; \quad ; 1 ;$$



GoBack

FullScreen

Close

Quit



**例 6.2.8** 设  $\{X_n\}$  是在  $\{0; 1; \dots; N\}$  上的简单随机游动 ( $p = \frac{1}{2}$ ), 并且 0 和  $N$  为两吸收壁. 设  $X_0 = a$ . 即当  $X$  触及到 0 或者  $N$  时,  $X$  止不动. 记  $T$ :  $X$  被  $N$  吸收的  $\forall \zeta$ .

**Proof** 易验证  $\{X_n\}$  是一鞅. -

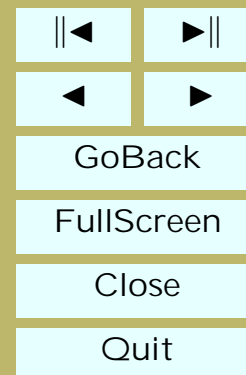
$$T = \min\{j : X_j = 0 \text{ 或 } N\}$$

, 则  $T$  是一停时. 由于  $X_n$  的值有界, 故式(6.2.5)(6.2.6)成立 (注意到鞅本身值有界且式(6.2.4)成立, 则式(6.2.5)和式(6.2.6)一定成立, 这也是, 一种/式的鞅停时定理). 从而

$$E[X_T] = E[X_0] = a$$

由于此时  $X_T$  只取两值  $N; 0$ ,

$$E[X_T] = N \cdot P\{X_T = N\} + 0 \cdot P\{X_T = 0\}$$



从而得到



35/42



GoBack

FullScreen

Close

Quit



**例 6.2.9** (忽 $\tilde{N}$ 这 $\neq$ 例子)-  $X_n$ 和 $T \times$ 例6.2.8定义, 假定 $M_n = X_n^2 - n$ , 则 $\{M_n\}$ 是关于 $\{X_n\}$ 的鞅. 这是因为

$$\begin{aligned} E[M_{n+1} | \mathcal{F}_n] &= E[X_{n+1}^2 - (n+1) | \mathcal{F}_n] \\ &= X_n^2 + 1 - (n+1) = X_n^2 - n = M_n \end{aligned}$$

易见, 此时 $M_n$ 不是一 $\neq$ 有. 鞅, 不U立 得出式(6.2.5),(6.2.6)成立, 但是 以证明, 存在 $C < \infty$ ;  $< 1$ , 使得

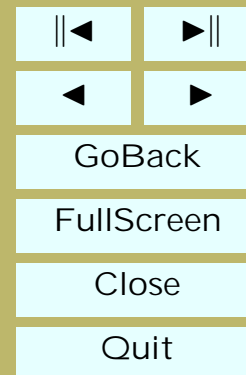
$$P\{T > n\} \leq C^n \quad (6.2.7)$$

因为 $|M_n| \leq N^2 + n$ , 知 $E[|M_T|] < \infty$ , 并且

$$E[|M_n| I_{\{T > n\}}] \leq C^n (N^2 + n) \rightarrow 0$$

从而 时定理的 件 $\div$ 足, 我们有(  $\emptyset$

$$E[M_T] = E[M_0] = a^2$$





注意到

$$E[M_T] = E[X_T^2] - E[T]$$

$$= N^2 P\{X_T = N\} + 0 \cdot P\{X_T = 0\} - E[T] = aN - E[T]$$

从而

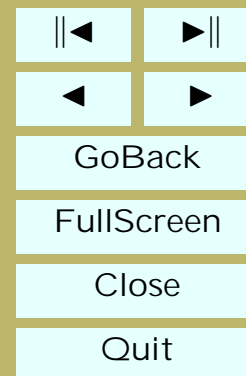
$$E[T] = aN - a^2 = a(N - a)$$

这是 止之前I 要的平均时间.

注 式(6.2.7)是Markov链中的一个问题, 设 $\{X_n\}$ 是一个不可约的Markov链, 状态空间为 $\{0; 1; \dots; N\}$ , 则存在 $C < \infty; \rho < 1$ , 使得

$$P\{X_m \neq j; m = 0; 1; \dots; n | X_0 = i\} \leq C \rho^n$$

读者自己证明.( 示: 存在  $\rho > 0$ , 使得 $\forall i$ , 从 $i$ 出发在 $N$ 步S 到达过 $j$ 的 $\forall C$ 大于 .)





## §6.3 连续鞅

前面我们  $\emptyset$  鞅的 时定理, 也称为  $\Delta$  抽样定理(optional sampling theorem)和鞅收敛定理. 请注意这里的鞅都是以离  $\tilde{N}$  时间  $n$  为参数的. 事实  $p$ , 对于连  $Y$  参数鞅 ( $E$  称为鞅)也有类  $q$  定理.

首先给出鞅的定义. 设  $(\Omega; \mathcal{F}; P)$  是一  $\mathbb{R}$  完备的  $V$   $\mathcal{C}$  间;  $(\mathcal{F}_t)_{t \geq 0}$  为一  $\mathbb{R}$  非降的  $\mathcal{F}$  的子 代数  $\mathcal{G}$ . 本书中  $\alpha$  涉及的子 代数  $\mathcal{G}$  都是非降的, 因此以后我们将 “非降的” 省  $\tilde{N}$ , 简称为子 代数  $\mathcal{G}$ .

38/42



GoBack

FullScreen

Close

Quit



**定义 6.3.1** 随机过程  $\{X(t); t \geq 0\}$  (简记为  $\{X_t\}$ ) 称为  $\{\mathcal{F}_t\}$  适应的, 如果对于每  $t \geq 0$ ,  $X_t$  为  $\mathcal{F}_t$  可测. 一个过程  $\{X_t\}$  称为关于  $\{\mathcal{F}_t\}$  的鞅, 如果:

- (1)  $\{X_t\}$  为  $\{\mathcal{F}_t\}$  适应的过程,
- (2) 每  $t$   $X_t$  可积 (即  $E[|X_t|] < \infty$ )
- (3) 且对一切  $0 \leq s < t$ , 有

$$E[X_t | \mathcal{F}_s] = X_s; \quad a.s. \quad (6.3.1)$$

- 如果一个随机过程  $\{X_t; t \geq 0\}$  是鞅, 则对  $t > 0$ , 有

$$E[X_t] = E[E[X_t | \mathcal{F}_0]] = E[X_0] \quad (6.3.2)$$



GoBack

FullScreen

Close

Quit



**例 6.3.2** 设  $X$  为一可积随机变量 ( $E(|X|) < +\infty$ )。则过程  $X_t := E(X | \mathcal{F}_t)$  为  $(\mathcal{F}_t)$  的鞅。

**例 6.3.3** 设  $\{Y_t; t \geq 0\}$  是"初值  $a$  有平稳独立增量的"随机过程。-

$$X_t = X_0 e^{Y_t}$$

其中  $X_0$  为一常数. 若  $E[e^{Y_t}] = 1$ , 则  $\{X_t; t \geq 0\}$  是一鞅. 事实

$$E(|X_t|) = |X_0| E[e^{Y_t}] = |X_0|$$

再对  $0 \leq s < t$ , 有

$$\begin{aligned} E[X_t | X_r; 0 \leq r \leq s] &= E[X_s e^{Y_t - Y_s} | X_r; 0 \leq r \leq s] \\ &= X_s E[e^{Y_t - Y_s}] \\ &= X_s E[e^{Y_{t-s}}] = X_s; \quad a:s: \end{aligned}$$



**定义 6.3.4** 随机变量 (即  $X: \Omega \rightarrow [0; \infty]$ ) 称为  $\mathcal{F}_t$  时, 如果  $P\{X < \infty\} = 1$ , 并且对一切  $t \geq 0$ ,  $\{X \leq t\}$  是  $\mathcal{F}_t$  测的, 即

$$\{X \leq t\} \in \mathcal{F}_t$$

别地, 当  $\mathcal{F}_t = \sigma(X_s; 0 \leq s \leq t)$  时, 称为关于随机过程  $\{X_t; t \geq 0\}$  的时. 存在常数  $k > 0$  使得  $P\{X \leq k\} = 1$ , 则称为有. 时.



GoBack

FullScreen

Close

Quit



鞅是鞅 $\mathcal{O}$ 的一个重要(  $\mathcal{O}$  — 时定理, 即在适当条件下, 将式(6.3.2)中的 $t$ 替换成  $\tau$  时, 等式E, 成立.

**定理 6.3.5** 若  $\tau$  是有. 停时, 则有

$$E[X_\tau] = E[X_0]$$

鞅 $\mathcal{O}$ 的, 一个重要( 果是收敛定理.

**定理 6.3.6** 设 $\{X_t; t \geq 0\}$ 是一个鞅并且 $X_t \geq 0; \forall t \geq 0$ (简称为非负鞅), 则 $X_t$ 在几乎??收敛的有限极限, 即有

$$\lim_{t \rightarrow \infty} X_t = X_\infty < \infty; \text{ a.s.}$$



GoBack

FullScreen

Close

Quit